

Introducción

[Muro asignatura](#)

[Contenidos](#)

[Foros](#)

[Calificaciones](#)

[Plan de estudio](#)

PAC 1 (UF2): Pruebas

Fecha de entrega 18 de dic en 23:59

Puntos 1.6

Preguntas 8

Disponible 4 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59 15 días

Límite de tiempo Ninguno

Instrucciones



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



OBJETIVOS:

1. Conocer las estrategias de pruebas.
2. Realizar pruebas de integración de los diferentes elementos.
3. Realizar pruebas de regresión.
4. Realizar pruebas de volumen y de estrés.
5. Realizar pruebas de seguridad.
6. Realizar pruebas de uso de recursos por parte de la aplicación.
7. Documentar la estrategia de pruebas y los resultados obtenidos.



¡BUENA SUERTE!

Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	13 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6

Entregado el 8 de dic en 21:15

Este intento tuvo una duración de 13 minutos.

¡Correcto!

Pregunta 1

0.2 / 0.2 pts

La realización de diferentes pruebas es un apartado muy importante cuando se lleva a cabo un proceso de desarrollo. Mediante estas pruebas, es posible verificar que el producto que se ha diseñado no presenta errores y, sobre todo, que desempeña de forma correcta las distintas tareas para las que ha sido diseñado.

☒ Verdadero

☐ Falso

¡Correcto!

Pregunta 2

0.2 / 0.2 pts

Las pruebas de caja negra también son llamadas:

☐ pruebas estructurales

☒ pruebas de comportamiento

☐ pruebas de caja blanca

¡Correcto!

Pregunta 3

0.2 / 0.2 pts

Indica las características correctas de las pruebas de integración:

☐ Se tiene un control más exhaustivo solo sobre la entrada en las pruebas ascendentes

☒ Se realizan sobre las cajas negras

☐ Hay tres tipos ascendentes, descendentes e intrusivas

☒ Se aplican a los diferentes módulos, pero de forma conjunta

¡Correcto!

Pregunta 4

0.2 / 0.2 pts

Ordena los pasos para la creación de pruebas con Visual Studio:

Se comienza creando un determinado proyecto de las distintas plantillas de test disponibles.

1

Crear un archivo de pruebas: cuando se crea un archivo de prueba, se automatizan las diferentes opciones de testing para aportar un mayor beneficio y ahorrar todo el tiempo posible. Los diferentes archivos de pruebas pueden tener extensión: .runsettings, .testsettings, .testrunconfig o .vsmdi.

2

¡Correcto!

Pregunta 5

0.2 / 0.2 pts

Selecciona las ventajas que tenemos en las pruebas automáticas y manuales:

☒ En las pruebas automáticas, es posible sustituir las horas que emplearía el usuario, junto con su correspondiente coste, por el tiempo de ejecución del equipo.

☐ La calidad del software es más elevada aplicando solo pruebas automáticas.

☒ si se realiza la prueba de forma manual, es posible tener un control exhaustivo del plan de prueba.

¡Correcto!

Pregunta 6

0.2 / 0.2 pts

Señala las respuestas correctas de las pruebas de configuración y recuperación:

☒ La documentación del usuario debe ser la adecuada

☒ Debe asegurar su correcto funcionamiento

☐ No hace falta realizar documentación en estas pruebas

☒ El rendimiento debe ser el esperado junto con las condiciones límites

☐ Solo el software debe funcionar correctamente

¡Correcto!

Pregunta 7

0.2 / 0.2 pts

En referencia a la gestión de versiones, selecciona las respuestas verdaderas:

☐ Las versiones pares como versiones beta.

☐ Las versiones impares como versiones liberadas.

☒ Las versiones impares como versiones beta.

☐ Las versiones pares como versiones beta y las versiones impares como versiones liberadas.

¡Correcto!

Pregunta 8

0.2 / 0.2 pts

¿Cómo podemos definir el concepto de prueba de sistema?

☐ Como aquellas que consisten en la repetición selectiva de pruebas para detectar fallos introducidos durante la modificación de un sistema o componente del sistema.

☐ Como aquellas en las que se prueban los diferentes módulos o componentes de forma conjunta a fin de encontrar errores que pudieran ser producidos por los efectos de uno sobre otro.

☒ Como aquellas que tienen como objetivo testear de forma completa todo el sistema, de forma que compruebe la correcta integración de todos los elementos y que además opera de forma correcta de acuerdo con las especificaciones definidas.

☐ Como aquellas que buscan asegurar que el código de acuerdo con las especificaciones definidas y que el módulo lógico es válido. La operativa de este tipo de pruebas se centra en ejecutar cada módulo (o unidad mínima a ser probada, como por ejemplo una clase) lo que provee un mejor modo de manejar la integración de las unidades en componentes mayores.

Puntaje del examen: **1.6** de 1.6

◀ Anterior

Siguiente ▶

🔍 Ayuda

⚠ Este examen se ha calificado de nuevo, pero su puntaje no ha cambiado.

PAC 2 (UF2): Pruebas sobre componentes

Fecha de entrega	18 de dic en 23:59	Puntos	1.6	Preguntas	5
Disponible	5 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59	14 días		Límite de tiempo	Ninguno

Instrucciones



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



OBJETIVOS:

- Conocer cómo crear pruebas unitarias sobre los componentes desarrollados.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje	Calificada de nuevo
MÁS RECIENTE	Intento 1	6 minutos	1.6 de 1.6	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6
Entregado el 8 de dic en 21:24
Este intento tuvo una duración de 6 minutos.

¡Correcto!

Pregunta 1

0.32 / 0.32 pts

Selecciona las respuestas correctas en relación a las pruebas unitarias:

☒ Pretenden comprobar que el código funciona de forma correcta teniendo en cuenta todas las especificaciones que se le han indicado al principio.

☒ Cada unidad debe definir sus correspondientes casos de prueba

☐ Se irá comprobando todos los módulos a la vez.

☐ Se les aplican a los diferentes módulos

¡Correcto!

Pregunta 2

0.32 / 0.32 pts

Mediante las diferentes pruebas de uso de recursos se pretende averiguar cuáles son los elementos críticos del sistema. En estos casos, los más frecuentes, suelen ser, entre otros, la pantalla, el ratón o el teclado.

☐ Verdadero

☒ Falso

¡Correcto!

¡Correcto!

Pregunta 3

0.32 / 0.32 pts

¿Cuáles son técnicas usadas en las pruebas funcionales? Señala las correctas.

☐ Pruebas de sobrecarga

☒ Partición de equivalencia

☒ Suposición de errores

☐ Pruebas de recuperación

¡Correcto!

¡Correcto!

¡Correcto!

Question 4

Puntaje original: 0.32 / 0.32 pts **Puntaje con cambio de calificación: 0.32 / 0.32 pts**

⚠ Esta pregunta se ha calificado de nuevo.

En las pruebas de simulaciones existen una serie de modelos que pueden llevar a cabo la simulación.

Señala las que son correctas.

☐ Discontinuo

☒ Constante

☒ Basado en objetivos

☒ Paso

¡Correcto!

Pregunta 5

0.32 / 0.32 pts

Marca la respuesta correcta:
¿Cuál es la técnica a seguir para realizar las pruebas unitarias?

☐ Es el usuario que tiene que descartar los módulos

☐ Seguir un árbol jerárquico descartando los nodos

☒ consisten en realizar las comparaciones pertinentes de los módulos esperados con respecto al resultado obtenido.

☐ Ninguna respuesta es correcta

Puntaje del examen: **1.6** de 1.6

◀ Anterior

Siguiente ▶

🔍 Ayuda

PAC 3 (UF2):Distribución de aplicaciones

Fecha de entrega	18 de dic en 23:59	Puntos	1.6	Preguntas	6
Disponible	7 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59	12 días		Límite de tiempo	Ninguno

Instrucciones



INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.



OBJETIVOS:

- 1.- Conocer los sistemas de generación de ayudas.
- 2.- Diferenciar ayudas a los formatos habituales.
- 3.- Aprender la estructura de la información persistente.
- 4.- Conocer las ayudas sensibles al contexto.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	5 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6

Entregado el 8 de dic en 21:29

Este intento tuvo una duración de 5 minutos.

Pregunta 10.27 / 0.27 pts

La documentación de las distintas aplicaciones es una tarea muy importante en cualquier proyecto. Es preciso señalar que, si se cuenta con la documentación adecuada y detallada, es posible acceder a parte del código necesario en un determinado momento para después ser reutilizado en otro proyecto distinto.

¿Qué formatos nos ofrece los archivos de ayuda?

¡Correcto!

☒ Ficheros de ayuda

¡Correcto!

☐ JavaHelp

¡Correcto!

☒ Tooltips

¡Correcto!

☒ ApplicationCommands.Help

Pregunta 20.26 / 0.26 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Qué debemos escribir la meta-información para poder ayudarse de comentarios que se detallan sobre este mismo código para ofrecer documentación?

¡Correcto!

☐ <>

☐ /

☐ //

☒ ///

Pregunta 30.27 / 0.27 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Para qué sirve la herramienta GhostDoc?

¡Correcto!

☒ Genera documentación XML

☐ Genera documentación en HTML

☐ Permite detectar errores de código

☐ Ninguna de las anteriores

Pregunta 40.27 / 0.27 pts

Ordena los pasos para instalar la herramienta GhostDoc

¡Correcto!

se accede a la opción para compilar (Build)1

¡Correcto!

se selecciona la opción de archivo de documentación XML2

¡Correcto!

se define el nombre junto con la ruta correspondiente3

Pregunta 50.27 / 0.27 pts

Señala de las siguientes herramientas cuales son de documentación de aplicaciones:

¡Correcto!

☐ Scraping

¡Correcto!

☐ HelpFile

☒ HelpNDoc

☒ SandCastle

Pregunta 60.26 / 0.26 pts

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa:

"El uso de elementos de tipo ToolTip es incompatible con la existencia de ficheros de ayuda."

¡Correcto!

☐ True

☒ False

"El uso de elementos de tipo ToolTip no es incompatible con la existencia de ficheros de ayuda."

Puntaje del examen: **1.6** de 1.6

ILERNAOnline

Cuenta

Asignaturas

Campus

Calendario

Mensajes al profesor

Historial

Mis notas

Inscripción

MP7. Desarrollo de interfaces

PAC 4 (UF2): Manual de Usuario

Introducción

Muro asignatura

Contenidos

Foros

Calificaciones

Plan de estudio

PAC 4 (UF2): Manual de Usuario

Fecha de entrega18 de dic en 23:59

Puntos1.6

Preguntas5

Disponible9 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:59

10 días

Límite de tiempoNinguno

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

OBJETIVOS:

1.- Confeccionar manual de usuario y guía de referencia.

2.- Confeccionar los manuales de instalación, configuración y administración.

3.- Confeccionar tutoriales.

¡BUENA SUERTE!

Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	12 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: 1.6 de 1.6

Entregado el 9 de dic en 20:24

Este intento tuvo una duración de 12 minutos.

Pregunta 1

0.32 / 0.32 pts

Durante el tiempo en el que se desarrolla un proyecto, se van generando diferentes tipos de documentación que deben entregarse a los usuarios correspondientes para que cuenten con la información determinada del producto desarrollado.
A continuación, se definen algunos de estos manuales

Selecciona la opción correcta en relación a los tipos de documentación que se generan durante el desarrollo de un proyecto software:

☐ Guía de usuario y guía rápida

☒ Todas las opciones son correctas

☐ Manual de instalación, manual de usuario, manual de configuración.

☐ Manual de administración

¡Correcto!

Pregunta 2

0.32 / 0.32 pts

Relaciona cada concepto con su explicación:

¡Correcto!

se determinan una serie de detalles necesarios a la hora de realizar la instalación como pueden ser, entre otros, los diferentes aspectos que debe tener el software según el sistema operativo que se utilice

Manual de instalación

¡Correcto!

es preciso indicar al usuario los diferentes pasos que se deben seguir para poder desarrollar un trabajo

Manual de usuario

¡Correcto!

Hace énfasis en la extensión y la cantidad de información disponible

Guía de usuario

¡Correcto!

se dispone de un resumen con todos los aspectos más importantes que se han desarrollado en la documentación previa.

Guía rápida

¡Correcto!

viene detallado el proceso de configuración de aquellos componentes que forman parte del sistema.

Manual de administración

Pregunta 3

0.32 / 0.32 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Qué manual deberíamos desarrollar si queremos tratar distintos puntos de vista como pueden ser los aspectos software, hardware, aspectos visuales y la forma en la que se van a ejecutar las diferentes aplicaciones?

☐ Guía rápida

☒ Manual de configuración

☐ Guía de usuario

☐ Manual de usuario

¡Correcto!

Pregunta 4

0.32 / 0.32 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Si queremos saber cuánta memoria RAM tiene nuestro equipo, ¿qué manual deberíamos consultar?

☒ Manual de instalación

☐ Ninguna de las respuestas es correcta

☐ Guía rápida

☐ Manual de administración

¡Correcto!

Pregunta 5

0.32 / 0.32 pts

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa:

"La documentación es optativa en un proyecto de Ingeniería de Software"

☐ True

☒ False

"La documentación es obligatoria y necesaria en un proyecto de Ingeniería de Software"

¡Correcto!

Puntaje del examen: 1.6 de 1.6

Anterior

Siguiente

Ayuda

- Introducción
- Muro asignatura
- Contenidos
- Foros
- Calificaciones
- Plan de estudio

PAC 5 (UF2): Paquetes de instalación

Fecha de entrega18 de dic en 23:59

Puntos1.6

Preguntas7

Disponible11 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:598 días

Límite de tiempoNinguno

Instrucciones

INTRODUCCIÓN

En esta actividad tendrás que contestar a una serie de preguntas para evaluar los conocimientos de este módulo/asignatura.

OBJETIVOS:

- 1.- Empaquetar los componentes que requiere la aplicación.
- 2.- Conocer la generación de paquetes de instalación utilizando el entorno de desarrollo.
- 3.- Conocer la generación de paquetes de instalación utilizando herramientas externas.



Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	9 minutos	1.6 de 1.6

Puntaje para este examen: **1.6** de 1.6
Entregado el 11 de dic en 18:59
Este intento tuvo una duración de 9 minutos.

Pregunta 10.22 / 0.22 pts

Es importante tener una gestión de las versiones de los componentes registrando los cambios realizados sobre un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante.

Marca la respuesta correcta:
El número de versión de los productos software sigue el sistema de identificación:

¡Correcto!

☐ Mayor, build, revisión, minor.

☒ Mayor, minor, build, revisión

☐ Minor, mayor, build, revisión.

☐ Minor, build, revisión, mayor.

Pregunta 20.23 / 0.23 pts

Marca la respuesta correcta:

La firma de componentes...

¡Correcto!

☒ Se realiza como medida de seguridad para verificar su origen para, de esta forma, garantizar su autenticidad.

☐ Se realiza para verificar la autenticidad.

☐ Se realiza como medida de seguridad para verificar su origen.

☐ Se realiza para poder reclamar derechos por copyright.

Pregunta 30.23 / 0.23 pts

Selecciona según sean características que nos ofrecen los paquetes gestionados.

¡Correcto!

☒ Protegen la propiedad.

¡Correcto!

☒ Son capaces de enviar actualizaciones de parches y permiten asignar nombres únicos a cada uno de sus componentes.

¡Correcto!

☒ Cuentan con capacidad para añadir divisiones o parches a versiones anteriores.

☐ No son compatibles con otras versiones.

☐ No evitan los conflictos a la hora de la instalación

Pregunta 40.23 / 0.23 pts

Relaciona cada concepto con su explicación en los siguientes pre-requisitos en la creación de los paquetes de instalación:

¡Correcto!

Las diferentes opciones de publicación se dividen en cuatro secciones. Cada una está dedicada a un aspecto concreto del despliegue.

Opciones de publicación de sc

¡Correcto!

En esta sección es posible definir los datos básicos del archivo de publicación, como puede ser el nombre, idioma de publicación, configuración y carpeta que contendrá el software dentro del menú de inicio.

Descripción

¡Correcto!

En este apartado se puede señalar un dato clave, como puede ser la creación de la página web, a partir de la cual se realiza este despliegue, así como la extensión del paquete o verificaciones de integridad de los distintos archivos, que puede ser, entre otras, las opciones de comenzar de forma automática al insertar un CD.

Implementación

¡Correcto!

En este apartado se define el comportamiento de la aplicación a la hora de controlar el acceso. Una de las opciones es limitar la ejecución a través del menú de inicio, o bien permitir dicha ejecución a través de una URL de distribución. Ofrece también la posibilidad de crear un acceso directo en el escritorio, desde el que poder ejecutar dicho programa.

Manifiesto

¡Correcto!

En este apartado es posible realizar las configuraciones del icono de la aplicación, así como la extensión del sistema.

Asociaciones de archivo

Pregunta 50.23 / 0.23 pts

¿Cuáles son las principales tareas que desarrolla la herramienta NuGet?

☐ Ordena al usuario ejecutar los distintos scripts de automatización cuando sea necesario.

¡Correcto!

☒ Descargar el archivo que contiene el paquete.

☐ Manda a la librería las referencias correspondientes a los ensamblados.

¡Correcto!

☒ Copiar el contenido completo del proyecto.

¡Correcto!

☒ Extraer el contenido del paquete.

Pregunta 60.23 / 0.23 pts

Ordena las fases de paquetes con NuGet.

¡Correcto!

1Se crea un proyecto tipo class

¡Correcto!

2Se genera el manifiesto NuSpe

¡Correcto!

3Es posible actualizar los metac

¡Correcto!

4Haciendo uso del comando Nu

Pregunta 70.23 / 0.23 pts

Marca la respuesta correcta:

¿Para qué sirve la herramienta Wix de Windows?

☐ Es una herramienta de ayuda para el usuario

☐ Nos genera documentación para el manual de usuario

¡Correcto!

☒ Podemos crear distintos paquetes a partir de código XML

☐ Podemos crear distintos paquetes a partir de código HTML

Puntaje del examen: **1.6** de 1.6

◀ Anterior

Siguiente ▶

🔗 Ayuda

ILERNAOnline

Cuenta

Asignaturas

Campus

Calendario

Mensajes al profesor

Historial

Mis notas

Inscripción

MP7. Desarrollo de interfaces

Test Evaluable (UF2)

Introducción

Muro asignatura

Contenidos

Foros

Calificaciones

Plan de estudio

Test Evaluable (UF2)

Fecha de entrega18 de dic en 23:59

Puntos2

Preguntas8

Disponible13 de dic en 0:00 - 18 de dic en 23:596 días

Límite de tiempo15 minutos

DESCRIPCIÓN

Este ejercicio se compone de una serie de preguntas que evaluarán tus conocimientos sobre esta Unidad Formativa.

INSTRUCCIONES

Debes completar el cuestionario en el tiempo establecido.

No se puede abandonar la evaluación. En caso de hacerlo, el tiempo seguirá pasando igualmente hasta finalizar y no se podrá retomar el cuestionario.

¡BUENA SUERTE!

Este examen fue bloqueado en 18 de dic en 23:59.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	3 minutos	2 de 2

Puntaje para este examen: 2 de 2

Entregado el 17 de dic en 22:18

Este intento tuvo una duración de 3 minutos.

Pregunta 1

0.25 / 0.25 pts

El número de versión de los productos software sigue el sistema de identificación

☐ minor, major, build, revision

☐ minor, revision, build, major

☐ revision, build, major, minor

☒ major, minor, build, revision

¡Correcto!

Pregunta 2

0.25 / 0.25 pts

¿En qué tipo de pruebas se comprueba el correcto funcionamiento de una unidad de código?

☐ Pruebas funcionales

☐ Pruebas de integración

☐ Pruebas de sistema

☒ Pruebas unitarias

¡Correcto!

Pregunta 3

0.25 / 0.25 pts

¿En qué tipo de pruebas se comprueba que el sistema cumple con todos los requisitos que se especificaban?

☐ Pruebas de requisitos

☒ Pruebas funcionales

☐ Pruebas de aceptación

☐ Pruebas de sistema

¡Correcto!

Pregunta 4

0.25 / 0.25 pts

¿Qué pruebas tienen como objetivo principal especificar las entradas y salidas que produce un determinado producto?

☐ Pruebas de caja blanca

☒ Pruebas de caja negra

☐ Pruebas alfa

☐ Pruebas beta

¡Correcto!

Pregunta 5

0.25 / 0.25 pts

Las pruebas alfa la lleva a cabo el desarrollador utilizando un determinado grupo de usuarios finales y anotando cualquier tipo de problema que se presente.

☒ True

☐ False

¡Correcto!

Pregunta 6

0.25 / 0.25 pts

¿Qué ventajas nos proporcionan utilizar paquetes gestionados?

☒ Son compatibles con otras versiones

☐ Trabajar con código abierto

☒ Protegen la propiedad

¡Correcto!

¡Correcto!

Pregunta 7

0.25 / 0.25 pts

¿Para que utilizamos la herramienta NuGet?

☐ Nos proporciona una interfaz para que el usuario pueda testear un aplicativo

☒ Simplifica la tarea del empaquetado junto con su distribución.

☐ Simplifica las tareas de pruebas del sistema

☐ Nos ayuda a la realización de pruebas unitarias

¡Correcto!

Pregunta 8

0.25 / 0.25 pts

Los ToolTips son una serie de elementos que aparecen en la interfaz cuando clicamos con el ratón sobre algún elemento determinado.

☐ True

☒ False

Son una serie de elementos que aparecen en la interfaz cuando el ratón se posiciona sobre algún elemento determinado.

¡Correcto!

Puntaje del examen: 2 de 2

Anterior

Siguiente

UF2: Preparación y distribución de aplicaciones

1.- Para las pruebas de integración, podemos aplicar técnicas de caja negra

- a. Verdadero
- b. Falsa

2.- En las pruebas de unidad, utilizamos las técnicas de las pruebas alfa

- a. Verdadero
- b. Falsa

3.- ¿Qué tipo de prueba se referencia a este esquema?



- a. Prueba de sistema
- b. Prueba de integración
- c. Prueba de caja negra
- d. Prueba de caja blanca

4.- Hay tres técnicas para aplicar en las pruebas de integración: ascendente, descendente y neutra

- a. Verdadero
- b. Falso

5.- Si queremos saber cuánta memoria RAM necesitamos para instalar un aplicativo tenemos que consultar una guía rápida

- a) Verdadero
- b) Falso

UF2: Preparación y distribución de aplicaciones

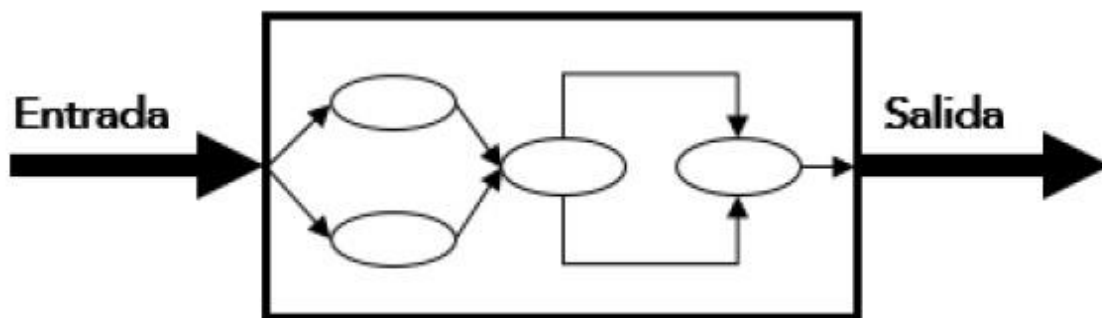
1.- En las pruebas de unidad, utilizamos las técnicas de las pruebas beta

- a. Verdadero
- b. Falsa

2.- Para las pruebas de integración, podemos aplicar técnicas de caja blanca

- a. Verdadero
- b. Falsa

3.- ¿Qué tipo de prueba se referencia a este esquema?



- a. Prueba de sistema
- b. Prueba de integración
- c. Prueba de caja negra
- d. Prueba de caja blanca

4.- Hay tres técnicas para aplicar en las pruebas de integración: ascendente, descendente y neutra

- a. Verdadero
- b. Falso

5.- Un tooltip es un formato de archivo de ayuda

- a. Verdadero
- b. Falso

UF2: Preparación y distribución de aplicaciones

1.- Los ficheros de ayuda al usuario no forman parte de la documentación de aplicaciones

a. Verdadero

b. Falsa

2.- ¿En qué tipo de pruebas se comprueba que el sistema que se ha desarrollado cumple todos los requisitos que se le habían especificado?

a. Pruebas de sistema

b. Pruebas de seguridad.

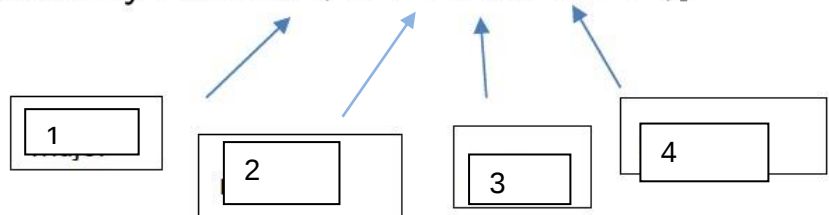
c. Pruebas de integración.

d. Pruebas funcionales.

3.- Según el número de versión que corresponda a un determinado producto, los distintos informes se llevarán a cabo siguiendo un sistema de identificación.

Ordena este sistema de versiones:

[assembly: AssemblyVersion("2.1.1524.1")]



a. Major, build, revision, minor

b. Major, minor, build, revision

c. Id1, Id2, maintenance, proof

d. Maintenance, id1, id2, id3

4.- A la hora de desarrollar un código, es posible ayudarse de comentarios sobre un determinado código escribiendo de la siguiente manera:

```
///  
...  
///
```

- a. Verdadero
- b. Falso

5.- Hay tres técnicas para aplicar en las pruebas de integración: ascendente, descendente y neutra

- a. Verdadero
- b. Falso

6.- Una guía de usuario tiene como objetivo indicar de una forma rápida y sencilla ciertas funcionalidades del producto

- a. Verdadero
- b. Falso



¡BUENA SUERTE!

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	menos de 1 minuto	10 de 10

Puntaje para este examen: **10** de 10

Entregado el 16 de ene en 18:40

Este intento tuvo una duración de menos de 1 minuto.

Pregunta 1

2 / 2 pts

El objetivo principal es chequear el correcto funcionamiento del sistema verificando que los elementos se han integrado correctamente.

¿A qué prueba corresponde?

- ☐ Pruebas de uso
- ☒ Pruebas del sistema
- ☐ Pruebas funcionales
- ☐ Pruebas del seguridad

¡Correcto!

Pregunta 2

2 / 2 pts

Se pretende averiguar cuáles son los elementos críticos del sistema.

¿A qué prueba corresponde?

☐ Pruebas del seguridad

☒ Pruebas de uso de recursos

☐ Pruebas del sistema

☐ Pruebas funcionales

¡Correcto!

Pregunta 3

2 / 2 pts

Se pretende dar respuesta al sistema en caso de que exista algún error.

¿A qué prueba corresponde?

☐ Pruebas del seguridad

☐ Pruebas funcionales

☐ Pruebas del sistema

☒ Pruebas de recuperación

¡Correcto!

Pregunta 4

2 / 2 pts

Comprobar que el sistema que se ha desarrollado cumple con todos los requisitos que se le habían especificado.

¿A qué prueba corresponde?

¡Correcto!

- ☐ Pruebas de recuperación
- ☐ Pruebas no funcionales
- ☒ Pruebas funcionales
- ☐ Pruebas del seguridad

Pregunta 5**2 / 2 pts**

¿Cuál de las siguientes no corresponde a una prueba?

¡Correcto!

- ☐ Pruebas del seguridad
- ☐ Pruebas de simulaciones
- ☒ Pruebas de copiado
- ☐ Pruebas funcionales

Puntaje del examen: **10** de 10